



1ª JORNADA PREBENJAMINS D'ESPORTS RECREATIUS

La primera jornada per Prebenjamins tindrà lloc al **Pavelló de Can Roca**, on es realitzaran jocs recreatius: **Pitxi, 4 passes + torre i Pilota tir**. Totes tres modalitats són per temps i els equips aniran canviant d'estació. La durada de l'activitat serà d'una hora i mitja per cada 6 equips, és a dir, mitja hora per joc. Per saber qui comença, es realitzarà un sorteig.

1ª ACTIVITAT: PITXI

- Els equips estaran formats per un mínim de 5 jugadors i un màxim de 10.
- Un equip comença "batejant" durant 10 minuts i l'altre recollint pilotes, després canvien els rols.
- Llançaran una pilota de mides petites amb el peu i l'estil serà lliure.
- Cada jugador té tres oportunitats de llançament. Ha d'intentar passar la pilota per davant del pitxi (serà la referència), si no fos així, el jugador passarà una altra vegada a la fila per què tindrà 3 strikes.
- La funció del pitxi és la de recollir pilotes com la resta del seu equip.
- Si algú li agafa la pilota en l'aire al llançador, aquest ha de tornar a la filera, i la resta de companys que es trobin a alguna base, es tornen a posar a la mateixa base on estaven abans que llancés aquest últim jugador. Si la pilota abans de ser agafada en l'aire colpeja la paret no serà vàlid com a tal, però dintre del joc la pilota sí que pot colpejar la paret.
- Si un corredor comença a córrer cap a una base i el company de davant que es troba en una altra base no es mou, aquest últim tornarà a la filera.

- Si dos jugadors comencen a córrer i arriben a una base alhora, qui arribi abans es queda a la base, l'altre torna a la filera.
- Durant els 10 minuts de duració que té cada equip, l'àrbitre s'encarregarà de comptabilitzar les carreres.
- Cada carrera sencera, és a dir, sense parada en base, es comptabilitzarà com a dues carreres.

2ª ACTIVITAT: 4 PASSES + TORRE

- Nombre de jugadors en joc: 6 jugadors, 5 jugadors de camp i la torre.
- El nombre mínim de passes és 4 abans de passar la pilota a la torre, però això no vol dir que no puguin fer més passes.
- La duració d'aquesta activitat serà de 20 minuts.
- Cada entitat pot fer tots els canvis que cregui oportuns, ja que l'objectiu és aconseguir que tots participin.
- Els jugadors no poden caminar, córrer o botar la pilota, però sí poden fer 3 passes amb la pilota abans de passar-la a un altre company.
- Si la pilota cau al terra es torna a començar. No és necessari que ho faci l'altre equip, ja que si aquest

mateix equip recupera la pilota pot tornar a començar.

- Els nens han de mantenir la distància d'un metre (la llargada del braç) amb el seu oponent.

3ª ACTIVITAT: PILOTA TIR

- El joc es realitzarà amb una pilota d'escuma per tal de no fer mal a ningú.
- Juguen els dos equips sencers, no descansa ningú.
- Si a un jugador li agafen una pilota en l'aire, ha d'agafar la pilota i anar a la zona de morts per treure.
- Si un jugador llança una pilota i colpeja dos jugadors a la vegada produint un rebot doble abans que caigui al terra, només estarà mort l'últim jugador, i haurà d'anar a la zona de morts.
- Quan només quedi un jugador a un equip, si llança la pilota i toca algú, té tir de gràcia ell i la resta del seu equip.